Informatyka, kl 6.

Temat: Instalacja programu Scratch Offline.

Zadanie1. Zainstaluj na komputerze program Scratch Offline.

Link do strony, z której można pobrać Edytor Scratcha Offline

<https://scratch.mit.edu/download/scratch2>

Linki do przydatnych filmów z instrukcją na YouTube:

<https://www.youtube.com/watch?v=YVyDXUTMqqA>

<https://www.youtube.com/watch?v=2oFuXiXGu_I>

Zadanie2.

Po zainstalowaniu programu stwórz program, który po wciśnięciu **klawisza K** narysuje kwadrat, czyli:

* *przyłoży pisak*
* *cztery razy powtórzy dwie operacje*
* *przesunąć się o 100 kroków*
* *obrócić postać o 90 stopni*
* *podniesie pisak*
* *zakończy działanie*

Po stworzeniu skryptu zapisz program pod nazwą **Kwadrat** korzystając z menu **Plik -> Zapisz jako…**.

