Informatyka, kl. 6,

16.04.2020

# Temat: Tworzymy animację w programie Scratch - wiosna na łące.

Zadanie:

1. Stwórz animację w programie Scratch.
2. Sposób wykonania zadania znajduje się na stronie:

<http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Animacja_-_wiosna_na_%C5%82%C4%85ce>

1. Postępuj zgodnie z poleceniami oraz rysunkami na powyższej stronie.
2. Zapisz animację – plik zapisz jako, pod nazwą: Wiosna.

Zapisany plik wyślij do 22 kwietnia (w temacie wiadomości wpisz: Imię, Nazwisko, Załuczne – Wiosna) na adres:

sp.odrowaz@gmail.com

Rafał Pacer