22.04.2020

Informatyka kl. 4.

Temat: Instalacja programu Pivot.  
  
Zadanie: Zainstaluj program Pivot na komputerze.

Na stronie szkoły wraz z zadaniami dla klasy IV umieszczony jest plik Pivot Animator, który należy pobrać na dysk komputera. Pobrany plik należy rozpakować (np. w Moich dokumentach) a potem kliknąć plik pivot (ikonka z ludzikiem). Po uruchomieniu programu wybrać język: Polski.

Obsługą programu zajmiemy się na kolejnych lekcjach.

Gdybyście mieli problem z instalacją tego programu, proszę napisać wiadomość na adres:

sp.odrowaz@gmail.com

Pozdrawiam!

Rafał Pacer