29.04.2020

Informatyka kl. 5.

Temat: Instalacja programu Pivot – druga próba.

Wiem, że kilka osób miało problem z instalacją programu.

Przesyłam link do filmu, na którym jest krótka (12 minutowa) instrukcja obsługi i instalacji programu:

<https://www.youtube.com/watch?v=u1kcZoDrbyE>

Jest to ciekawy program i zachęcam Was abyście poznali jego obsługę. Jeśli się Wam nie uda to popracujemy z tym programem po powrocie do szkoły.

**Zadanie nieobowiązkowe:**

Jeżeli uda Wam się zainstalować program stwórzcie prostą animację w której jedna postać wykonuje 3 różne ćwiczenia fizyczne (rozgrzewkę), np.: podskoki, przysiady, pompki, wymachy rąk, pajacyki, skłony itp. Patyczak (postać) podczas rozgrzewki powinien uginać nogi w kolanach oraz ręce w łokciach. Zapisany plik z animacją można przesłać na adres:

sp.odrowaz@gmail.com

W następnym tygodniu zaproponuję inne zadanie.

Pozdrawiam!

Rafał Pacer